

Dragée



Jarrettière Pot de chambre



2 à 6 invités se mettent autour d'une table et l'un d'entre eux mélange toutes les cartes et les place au centre de la table.

A son tour, un invité doit :

1) soit **Passer** en défaussant 1 carte dragée face visible à côté de la pioche des cartes.

2) soit **Piocher** une carte :

a) C'est 1 « dragée », l'invité le garde et **recommence** un tour.

b) C'est 1 « pot de chambre » :

- Si l'invité le possède: il le défausse puis distribue aux autres invités, la valeur du pot en dragées. S'il ne peut pas distribuer le nombre voulu, il distribue ce qu'il peut !

C'est à l'invité suivant de jouer !

- Si l'invité ne le possède pas : il défausse sa valeur en dragées pour le récupérer. Sinon ce pot est défaussé et l'invité distribue ses dragées aux autres invités !

C'est à l'invité suivant de jouer !

c) Si c'est la « Jarretière » :

- Si la valeur de ses pots et dragées est au moins égale à 11 : **Cet invité a gagné !**

- Sinon il distribue tous ses dragées un à un aux autres invités. Puis mélange la pioche et la défausse ensemble pour former une nouvelle pioche.

C'est à l'invité suivant de jouer !